8.1:

Lo que ocurre es que al eliminar esa biblioteca o libreria ya no tiene acceso a esas funciones y por lo tanto no se puede compilar.

8.2:

POdemos compilarlo porque en el main2.cpp tenemos incluido a mates.h y ese archivo esta en la carpeta donde estamos compilando el main2.cpp pero al intentar crear el programa ejecutable no metemos esa libreria y por lo tanto no nos deja crear el ejecutable y es por eso por lo que debemos añadir el -l

8.3:

Pues a fallado porque hemos cambiado de carpeta las librerias y por lo tanto no tiene acceso a ellas a no ser que con -I le indicasemos la carpeta includes que acabamos de crear y que es donde se encuentran las libreria ahora.

8.4:

No, la secuencia cambiar según los archivos que modifiquemos ya que lo que hace el makefile es actualizar los ficheros que han sido cambiados desde la última vez que lo ejecutamos

8.6:

programa2: main2.o factorial.o hello.o libmates.a

$(CC) -L$(LIB\_DIR) -o $@ main2.o factorial.o hello.o -lmates

8.7:

Libmates.a: sin.o cos.o tan.o

$ ar -rvs ./libs/libmates.a sin.o cos.o tan.o